## Kennenlernbingo zu "Digitale Transformation"



## Anzahl der Teilnehmenden:

- Kleinere Gruppengröße (7-10 Teilnehmende)
- Mittlere und große Gruppengröße (ab 10 Teilnehmende)

Zeit: ca. 15-20 Minuten







TEILNEHMENDE:



**Ziele:** Die Teilnehmenden ...

- ...lernen sich auf spielerische Weise (besser) kennen.
- ...bekommen einen ersten Kontakt zum Thema Digitalisierung.

## Kurzbeschreibung:

Jede/r Teilnehmer\*in bekommt einen Bingo-Zettel. Die Teilnehmenden bewegen sich im Raum und stellen einer/einem anderen Teilnehmer\*in ein bis zwei Fragen. Anschließend werden die Antworten, sofern sie passten, notiert und die nächste Person befragt. Ziel ist es, mindestens eine vertikale, horizontale oder diagonale Reihe "voll" zu bekommen. Wer das geschafft hat, ruft "Bingo". Damit ist die Methode beendet und der/die Gewinner\*in stellt ihre Bingo-Treffer vor. Abschließend kann ein kleiner Preis übergeben werden. Alternativ kann auch vorgegeben werden, dass der gesamte Zettel ausgefüllt werden soll.

Das Kennenlernbingo zum Thema "Digitale Transformation" eignet sich zum thematischen Einstieg bei Seminaren und Veranstaltungen.

Da bei dieser Methode teilweise sensible Dinge abgefragt werden, sollte sie nur angewendet werden, wenn die Gruppe vertrauensvoll miteinander umgehen kann. Es sollte zudem möglich sein, Fragen unbeantwortet zu lassen.

Das Kennenlernbingo kann entlang folgender Fragen im Anschluss nachbereitet werden: Was umfasst Digitalisierung?

Wovon hängt es ab, ob Menschen digitale Techniken benutzen? Sind alle Menschen in der heutigen Zeit "digital" unterwegs?

## Material:

- Bingo-Zettel (unter www.dgb-bildungsschwerpunkt.de) in ausreichender Anzahl
- Stifte in ausreichender Anzahl
- Ggf. kleiner Preis, z.B. Schokolade